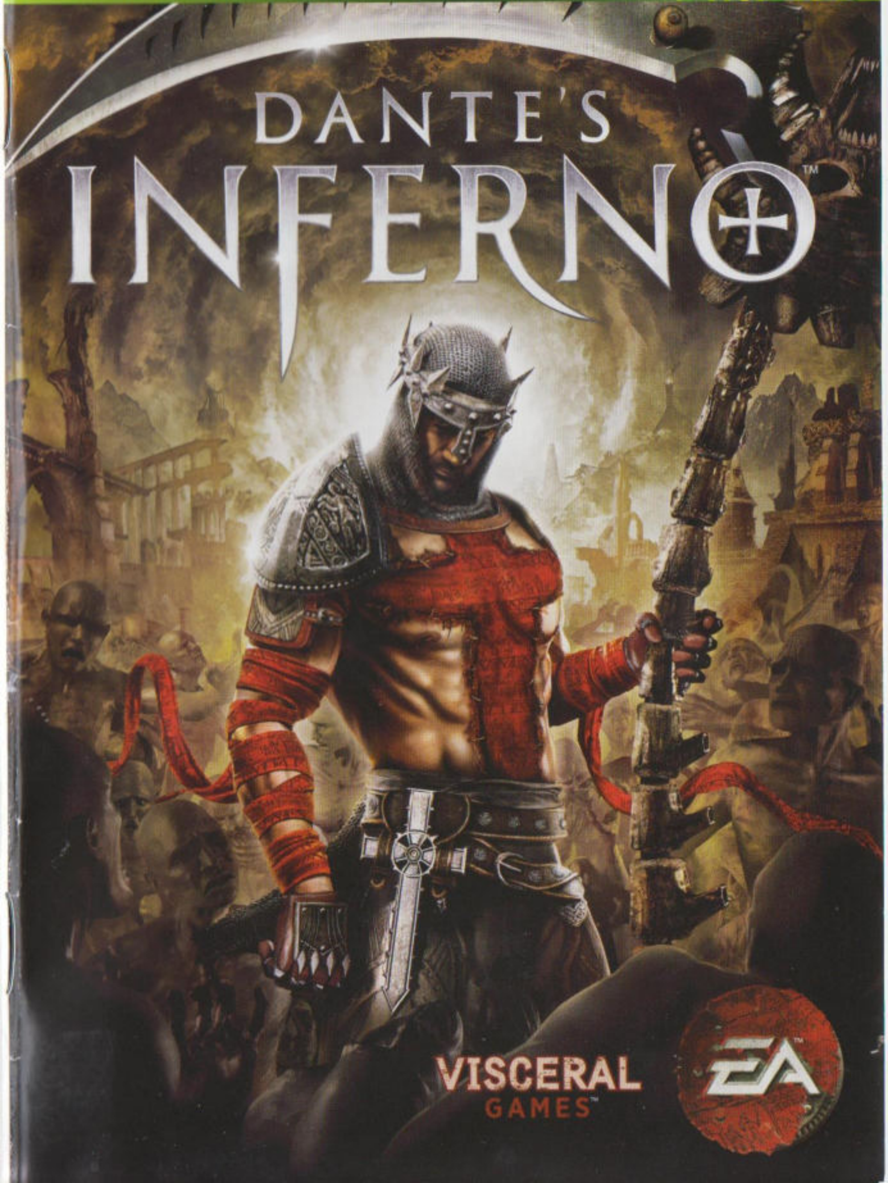
XBOX 360

XBOX LIVE

DANTE'S INFERNO™



VISCERAL GAMES™

EA

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher sämtlicher Peripheriegeräte, bevor Sie diesen Titel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Besuchen Sie **www.xbox.com/support**, um Ersatzhandbücher zu bekommen.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.
Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:
Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.
Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG 2
DER ABSTIEG 3
SO WIRD GESPIELT 3
HAUPTMENÜ 8
SYSTEMMENÜ 10
VERLORENE SEELEN 12
MIT XBOX LIVE VERBINDEN 14
HOTLINE 15
GARANTIE 16

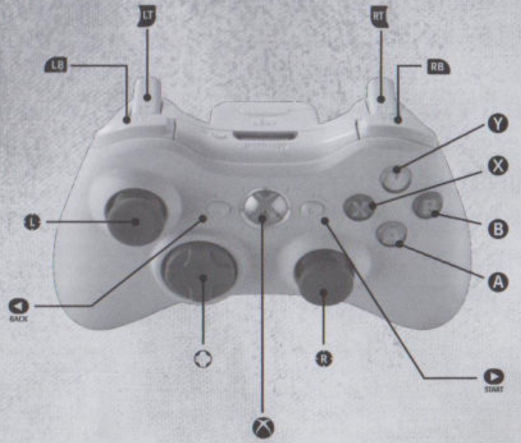
+BLEIB IM SPIEL UND REGISTRIERE DICH BEI EA!

Erstelle ein EA-Mitgliedskonto und registriere dieses Spiel, um kostenlose Cheat-Codes und Spieletipps und –tricks von EA zu erhalten. Die Erstellung eines EA-Mitgliedskontos und die Registrierung deines Spiels gehen schnell und einfach!

Besuche unsere Website ea.onlineregister.com und registriere dich noch heute!

WWW.DANTESINFERNO.COM

AUSFÜHRLICHE STEUERUNG



Im folgenden Abschnitt findest du alle Befehle, die du kennen musst, um deine Reise durch die neun Kreise der Hölle zu überstehen. Dante muss alle seine Talente und Fähigkeiten einsetzen, wenn er das Licht der Welt je wiedersehen möchte. Präge dir diese Befehle gut ein, um Dantes Seele zu erlösen.

Dante bewegen	L
Ausweichen	R
Leichter Angriff	X
Schwerer Angriff	Y
Heiliges Kreuz	B
Packen	RT
Springen	A
Magie verwenden	LB + A, Y, B oder X
Objektinteraktion	RB
Blocken/Spezialkombo-Modifikator	LT
Systemmenü	START
Optionen	BACK

DER ABSTIEG ...

Vor den Mauern der Stadt Acre findet sich Dante in einem dunklen Wald wieder. Seit er, wie er selbst sagt, „vom rechten Weg abkam“, plagen ihn Visionen von Krieg und Tod. Die Versprechen des Bischofs waren nichts als Lügen, leere Phrasen ohne den Segen Gottes. Überwältigt von seiner Leidenschaft, verfällt Dante zunehmend dem Wahnsinn und ergibt sich der Dunkelheit. Allein aus Liebe für seine Beatrice überschreitet er die Grenze zwischen dieser und der nächsten Welt. Die Dunkelheit ist allerdings noch nicht fertig mit Dante und hat seine Liebste an einen Ort gebracht, den kein lebender Mensch je betreten hat. Dante steht nun vor der unmöglichen Aufgabe, seine große Liebe aus den Tiefen der Hölle selbst zu befreien. Mit der Hilfe eines Dichters und des Feuers in seinem Herzen macht sich Dante an den beschwerlichen Abstieg.

SO WIRD GESPIELT

DER SPIELBILDSCHIRM

+KAMPF

Bei den Third-Person-Kämpfen von *Dante's Inferno™* steht Dante immer im Zentrum der Action. Du steuerst Dante, während er sich gegen die Schergen und Dämonen der Hölle verteidigt. Nutze Dantes Umgebung und seine Fähigkeiten, um ihn am Leben zu halten und durch die dunkelsten Winkel der Hölle zu führen.

+KAMPF

Um die Gefangenen der Hölle zu vernichten, die ihn bedrängen, muss Dante lernen, seine Sense mit tödlicher Präzision zu schwingen. Dabei geht es zunächst vor allem darum, leichte und schwere Angriffe aneinanderzureihen, aber das ist nur der Anfang. Die Griffe und Sprünge in Dantes Arsenal verleihen dem Kampf eine zusätzliche Tiefe und spätestens wenn du Angriffen ausweichst und deine Kreuz-Moves einsetzt, wird Dante zu einem ernst zu nehmenden Gegner. Denke daran, dass Dante seine Beatrice nie wiedersehen wird, wenn er nicht alle seine Fähigkeiten und Techniken einsetzt.

+BLOCKS UND KONTER

Natürlich leisten die Diener der Hölle Dante heftige Gegenwehr. Die Abwehr ihrer Attacken ist also eine überlebenswichtige Kampftechnik. Bereitet ein Gegner einen Angriff vor, drücke und halte LT, um den Angriff zu blocken. Einige Angriffe kann Dante nicht blocken. Diesen muss er also ausweichen, um nicht verletzt zu werden. Hast du die Heimzahlung-Fähigkeit erworben, kann Dante zum Gegenangriff übergehen. Gelingt Dante ein Block exakt zum Zeitpunkt des gegnerischen Angriffs, wird er kurzzeitig von Licht erfüllt. Attackiere den Gegner, solange Dante leuchtet, um zu einem tödlichen Gegenangriff überzugehen.

+HEILIGES KREUZ

Dank Beatricens Kreuz ist Dante in der Lage, die Dunkelheit der Hölle mit einem heiligen Licht zu durchfluten. Drücke B, um das Heilige Kreuz als mächtige Fernwaffe zu benutzen. Vor allem im Kampf gegen weit entfernte oder fliegende Gegner leistet das Kreuz Dante wertvolle Dienste.

+AUSWEICHEN

Dank seiner Beweglichkeit kann Dante Angriffen aus allen Richtungen ausweichen. Bewege dazu einfach R in die Richtung, in die Dante ausweichen soll. Es erfordert einiges an Übung, um zu wissen, wann du blocken bzw. ausweichen solltest.

+ERLÖSUNG

Wenn Dante gegen die Horden der Verdammten kämpft, füllt sich seine Erlösungsanzeige. Ist die Erlösungsanzeige voll, drücke LB + RB, um ihre Fähigkeiten zu entfesseln und Dantes Angriffe vorübergehend zu verstärken.

+MAGIE

Im Laufe seiner Reise durch die Kreise der Hölle entwickelt Dante seine Kampffähigkeiten ständig weiter. Im Laufe der Zeit lernt er neue Zauber, die er den oberen Tasten des Controllers zuweisen kann. Drücke LB und die Taste des gewünschten Zaubers, um diesen zu wirken. Alle magischen Fähigkeiten haben Vor- und Nachteile. Dante muss also mit seinen neu gewonnenen Fähigkeiten experimentieren, um diese optimal einsetzen zu können.

+URTEIL

Innerhalb der Grenzen der Hölle hat Dante die einzigartige Fähigkeit, über die Seelen der Verdammten zu richten. Wenn Dante bestimmte Finishing-Moves ausführt oder vor einem der Verdammten steht, kann er diesen bestrafen oder ihn von seinen Sünden freisprechen. Natürlich zieht jedes seiner Urteile gewisse Konsequenzen nach sich. Während er für die Bestrafung von Seelen unheilige Erfahrungspunkte sammelt, bekommt er für erlöste Seelen heilige Erfahrungspunkte. Abhängig vom Weg, den Dante wählt, werden unterschiedliche Verbesserungen freigeschaltet.

+DIE VERDAMMTEN

Mithilfe seines Tagebuchs entdeckt Dante die verdammten Seelen bedeutender Personen der Menschheitsgeschichte. Über diese Seelen kann Dante urteilen, um seine eigene Rechtschaffenheit zu erhöhen. Hat Dante über einen der Verdammten geurteilt, kannst du in seinem Tagebuch mehr über die jeweilige Persönlichkeit nachlesen.

+GEGNER PACKEN

Mit der Sense des Todes ist Dante in der Lage, bestimmte Gegner zu packen. Niedere Gegner kann er mit seiner Sense sogar aufspießen. Packen-Moves sind eine schnelle Möglichkeit, Gegner zurückzuwerfen. Darüber hinaus kann Dante seine Gegner Kraft seines Urteils von ihren Sünden lossprechen oder bestrafen.

+VERGEBUNG

Einige verdammte Seelen sind so sehr in ihre Sünden verstrickt, dass sie nur mit beträchtlichem Aufwand erlöst werden können. Ist dies der Fall, muss Dante ihnen vergeben. Drücke dazu die korrekten Tasten, um die oben, unten, links und rechts erscheinenden Sünden einzufangen. Fange möglichst viele Sünden ein, um die Seele zu erlösen. Gelingt dir dies, wird Dante mit einem Seelenbonus belohnt.

+FINISHING-MOVES

Einige Gegner kann Dante mit glorreichen Finishing-Moves ausgesprochen elegant vernichten. Hat Dante einen Gegner mit seiner Sense ausreichend geschwächt, leistet dieser keine Gegenwehr mehr. Ist dies der Fall, erscheint über dem Kopf des Gegners ein RT. Drücke RT, um den Finishing-Move einzuleiten, und folge den Bildschirmanweisungen, um ihn abzuschließen. Zu Beginn des Finishing-Moves kann sich Dante entscheiden, ob er den unheiligen Pfad beschreiten und seinen Gegner bestrafen möchte, oder ob er dem heiligen Pfad treu bleibt und seinen Widersacher erlöst.

+NAVIGATION

Dantes Reise ist geprägt von Verzweiflung und unerträglichem Leid. Allein das Feuer in seiner Seele und die Leidenschaft in seinem Herzen treiben ihn weiter an. Glücklicherweise meint es das Schicksal gut mit Dante und stellt ihm Vergil als Führer zur Seite. Mit der Hilfe des Dichters gelingt es Dante vielleicht doch, seine aussichtslose Reise zu einem versöhnlichen Ende zu bringen.

+DIE TÜCKEN DER HÖLLE

Auf seiner Reise durch die neun Kreise der Hölle bezahlt Dante jede Unachtsamkeit mit dem Leben. Er muss seine Umgebung daher begreifen und sich für die richtige Vorgehensweise entscheiden. Bewege Dante mit ● durch die Welt und springe mit Ⓐ auf höher gelegene Ebenen. Möchtest du breite Spalten überqueren oder noch weiter springen, drücke in der Luft erneut Ⓐ, um einen Doppelsprung auszuführen. Behalte auf deiner Reise stets deine Umgebung im Auge, um kein noch so kleines Detail oder verstecktes Objekt zu übersehen.

+KLETTERN UND SCHWINGEN

Auf seiner Reise in die Tiefen der Hölle muss Dante klettern, schwingen und sich abseilen. Bewege an einer Leiter oder einem Seil ● in die Richtung, in die sich Dante bewegen soll. Drücke Ⓐ, um zu springen und halte RB fest, um nach unten zu rutschen. Hält sich Dante an bestimmten Seilen fest, kann er an Mauern entlanglaufen oder hin- und herschwingen. Halte dazu einfach RB fest. Halte RB länger fest, um Schwung zu holen.

+HEBEL UND OBJEKTE

Auf seiner Reise durch die Kreise der Hölle muss sich Dante mit verschiedenen Höllengeräten auseinandersetzen. Drücke RB, um einen Hebel zu betätigen. Kann Dante Objekte in seiner Umgebung bewegen, halte RB vor dem Objekt fest und bewege ●, um es zu verschieben.

+VERGIL

Vergil ist Dantes unverzichtbarer Begleiter und Ratgeber. In Beatricens Auftrag führt der Dichter Dante durch die Hölle und bewahrt ihn nach Kräften vor Unheil. Stell dich vor Vergil und drücke RB, um mit ihm zu sprechen. Wann immer Dante Vergil auf seiner Reise durch die Hölle begegnet, solltest du dem Dichter aufmerksam zuhören. Gelegentlich gewährt er Dante sogar Gegenstände, die diesem helfen, Beatrice zu retten.

+BESTIENMEISTER

Die Sense des Todes ermöglicht Dante, auf den Bestien der Hölle zu reiten und diese auf seine Gegner zu hetzen. Allerdings muss Dante zuvor den bisherigen Reiter besiegen. Hast du eine Bestie und deren Reiter bezwungen, führe einen Finishing-Move aus, um auf die Bestie aufzusitzen. Gelingt dir dieses Kunststück, ist Dante ihr neuer Herr und Meister. Steuere die Bestie wie Dante und pulverisiere mit ihrer Hilfe deine Gegner, um Aufgaben zu meistern, die ohne die Macht einer Höllenbestie nicht zu bewältigen sind.

+HÖLLENOBJEKTE

Neben den Seelen der Verdammten erwarten Dante in den Tiefen der Hölle auch zahlreiche nützliche Gegenstände. Sammle diese ein, um Dante neue Fähigkeiten zu verleihen, seine Gesundheit zu verbessern oder seine Fortschritte aufzuzeichnen.

+SEELEN

Dante kann die in der Hölle schmorenden Seelen befreien. Anschließend dienen die himmlischen Lichtsphären befreiter Seelen als Zahlungsmittel für die Verbesserung von Dantes Fähigkeiten.

+GRÜNE SPHÄREN

Sammle grüne Sphären ein, um Dantes Gesundheit zu verbessern.

+VIOLETTE SPHÄREN

Violette Sphären füllen Dantes Manareserven auf.

+BRUNNEN

Mit Sphären gefüllte Brunnen sind in allen Teilen der Hölle zu finden. Gehe auf einen Brunnen zu, drücke RB, um mit Dantes Kreuz in die Quelle zu schlagen, und drücke dann mehrmals Ⓑ, um sie aufzubrechen.

+BEATRICE-STATUEN

An Beatrice-Statuen kann Dante seine Fortschritte speichern. Stell dich dazu einfach vor eine Statue und drücke RB um das Speichern-Menü einzublenden.

+SILBERLINGE

Judas Ischariots 30 Silberlinge sind in den neun Kreisen der Hölle verstreut. Im Laufe seiner Reise kann Dante diese Silberlinge einsammeln. Für jeweils fünf Silberlinge bekommt er einen Seelenbonus. Silberlinge sind in speziellen Brunnen zu finden.

+BEATRICE-STEINE

In den Tiefen der Hölle sind insgesamt drei Beatrice-Steine versteckt. Diese können in das Kreuz eingefügt werden, das Beatrice Dante einst schenkte. Wenn Dante alle drei Steine findet, erhält er die Fähigkeit, die Verdammten (im Vergebung-Minispiel) automatisch zu erlösen. Beatrice-Steine sind in speziellen Brunnen zu finden.

+RELIQUIEN

In einigen der dunkelsten Winkel der Hölle entdeckt Dante mit etwas Glück Reliquien der Vergangenheit. Dante kann bis zu vier dieser Reliquien ausrüsten, um einzigartige Fähigkeiten zu erhalten.

HAUPTMENÜ

+SPIEL STARTEN

Wähle SPIEL STARTEN, um ein neues Spiel zu starten. Dantes Reise beginnt unweit der Stadt Acre und endet zu Hause bei Beatrice. Im Laufe des Spiels werden Spezialfunktionen freigeschaltet, auf die du über das Hauptmenü zugreifen kannst.

+SPIEL LADEN

Lade ein gespeichertes Spiel. Gespeicherte Spiele sind nach dem Kontrollpunkt benannt, an dem sie fortgesetzt werden.

+INHALTE ZUM HERUNTERLADEN

Betrachte und kaufe beliebige, für *Dante's Inferno* erhältliche, Inhalte zum Herunterladen. Nach dem Kauf kannst du über das Menü „Inhalte zum Herunterladen spielen" auf die Inhalte zugreifen.

+FILME

Rufe das Filme-Menü auf, um dir die im Laufe des Spiels freigeschalteten Videos anzusehen.

+SPEZIALFUNKTIONEN

In diesem Menü kannst du auf die im Laufe des Spiels freigeschalteten Spezialfunktionen zugreifen. Lass dir bei der Betrachtung der Spezialfunktionen Zeit, um mehr über das Spiel selbst und das zugrundeliegende Gedicht zu erfahren. Mit der LB/RB kannst du durch die Liste der Spezialfunktionen blättern.

+CREDITS

Wirf einen Blick auf die an der Entwicklung von *Dante's Inferno* beteiligten Personen.

+OPTIONEN

Öffne das Optionen-Menü, um die Spieleinstellungen anzupassen.

+VIDEO-KALIBRIERUNG

In diesem Menü kannst du den Kontrast, die Helligkeit und den Gammawert des Spiels anpassen. Benutze dabei das Bild von Dante, um das Spiel optimal zu kalibrieren.

+SFX-LAUTSTÄRKE

Passe die Lautstärke der Soundeffekte von *Dante's Inferno* an.

+MUSIK-LAUTSTÄRKE

Passe die Lautstärke der Hintergrundmusik von *Dante's Inferno* an.

+CONTROLLER-VIBRATION

Schalte die Vibration EIN/AUS.

+CONTROLLER-KONFIGURATION

Blende ein Diagramm mit der Tastenbelegung des Controllers ein.

+UNTERTITEL

Schalte die Untertitel im Spiel EIN/AUS.

SYSTEMMENÜ

In diesem Menü kannst du Dantes Fähigkeiten verbessern, seine Zauber wechseln, Reliquien ausrüsten, einen Blick auf seine Sammlerstücke werfen oder in seinem Tagebuch schmökern. Besuche das Systemmenü regelmäßig, um Dantes Fähigkeiten zu verbessern und mehr über seine Umgebung zu erfahren.

+VERBESSERUNGEN

Mithilfe der gesammelten Seelen kann Dante seine Fähigkeiten verbessern oder neue Fähigkeiten erwerben. Es gibt heilige und unheilige Verbesserungen. Die Zahl der Verbesserungen, die Dante kaufen kann, hängt von seiner Heiligkeits- bzw. Unheiligkeitsstufe ab. Erhöht sich deine Heilige bzw. Unheilige Rechtschaffenheit, werden weitere heilige bzw. unheilige Verbesserungen freigeschaltet.

+MAGIE

Im Laufe seiner Reise sammelt Dante magische Fähigkeiten, die er gegen die Legionen der Hölle einsetzen kann. Dante kann bis zu vier magische Fähigkeiten gleichzeitig ausrüsten. Weise den Feldern im Magie-Menü die gewünschte magische Fähigkeit zu, um diese auszurüsten. Wähle magische Fähigkeiten aus, die sich im Kampf ergänzen, um Dantes Kampffähigkeiten zu verbessern.

+HEILIGE MÄCHTE

+WEG DER GERECHTEN

Dante stürmt auf seinen Gegner zu und hinterlässt eine Spur eisiger Splitter.

+MARTYRIUM

Dante opfert einen Teil seiner Gesundheit und seines Manas, um Gegnern in seiner Nähe schweren Schaden zuzufügen.

+GÖTTLICHE RÜSTUNG

Dante regeneriert Gesundheit und ist vor Schaden geschützt.

+UNHEILIGE MÄCHTE

+STURM DER LUST

Dante umgibt sich mit einem Sturm aus dunkler Energie, der seinen Gegnern Schaden zufügt.

+SÜNDEN DES VATERS

Ein magischer Anhänger, der Gegner in der Nähe attackiert.

+SELBSTMORDFRUCHT

Dante schleudert die verrottete Frucht eines Selbstmordbaumes zu Boden, um Gegner in seiner Nähe zu betäuben.

+SAMMELOBJEKTE

Im Sammelobjekte-Menü kann Dante einen Blick auf die im Laufe seiner Reise gesammelten Silberlinge und Beatrice-Steine werfen.

+RELIQUIEN

Reliquien findest du überall in der Hölle und bei bestimmten Seelen. Im Reliquien-Menü kannst du einen Blick auf Dantes Reliquien werfen und bis zu vier Reliquien gleichzeitig ausrüsten. Jede Reliquie hat einzigartige Eigenschaften, die Dante helfen, seine Reise zu überstehen.

+DANTES TAGEBUCH

In Dantes Tagebuch findest du interessante Informationen über die Personen und Kreaturen die er im Laufe seines Abenteuers getroffen hat. Ferner enthält das Tagebuch eine Karte der neun Kreise der Hölle.

+ALLE

Wähle ALLE, um die Liste aller Verdammten, Bestien und Geschichten Vergils einzublenden, die Dante gesammelt hat.

+DIE VERDAMMTEN

Lies die Lebensgeschichte der Verdammten und die Legenden, die sich um sie ranken. Hat Dante bei ihrer Verurteilung immer die richtigen Entscheidungen getroffen?

+BESTIARIUM

Mach dir ein Bild von den Schrecken der Hölle, indem du einen Blick auf die Kreaturen und Dämonen wirfst, die Dante während seines Abstiegs besiegt hat.

+VERGIL

Nutze Vergils gesammelte Unterhaltungen mit Dante, um von der Weisheit des Dichters zu profitieren.

VERLORENE SEELEN

+DANTE

Vor seinem Abstieg in die Tiefen der Hölle war Dante mit seiner großen Liebe Beatrice verlobt. Bevor die beiden heiraten konnten, wurde Dante allerdings zu den Waffen gerufen, um sich dem Kreuzzug anzuschließen. Am Tag vor seiner Abreise willigte Beatrice ein, sich Dante vor der Ehe hinzugeben, wenn ihr dieser im Gegenzug ewige Treue schwor. Dante willigte ein und die beiden verbrachten eine letzte gemeinsame Nacht. Als Dante am nächsten Tag aufbrach, überließ Beatrice ihm ihr Kreuz als Abschiedsgeschenk.

Während des Kreuzzuges sprach ein Bischof Dante und seine Kameraden von allen Sünden frei, die sie im Laufe des Kreuzzuges begehen würden. Und so begab es sich, dass Dante im Namen Gottes schreckliche Gräueltaten verübte. Nach seiner Rückkehr aus dem heiligen Land erfuhr Dante von der Ermordung seines Vaters und seiner geliebten Beatrice. Als Dante Beatricens Seele erscheint, muss er hilflos mit ansehen, wie sie in die Tiefen der Hölle gerissen wird. Ohne zu zögern folgt ihr Dante daraufhin in den dunklen Schlund der Hölle.

+VERGIL

Vergil gilt als einer der bedeutendsten Dichter Roms und fristet nun ein trauriges Dasein im Limbus. Wie zahllose andere Dichter und Philosophen, die vor Jesus' Auferstehung starben, wurde auch Vergil nie getauft und konnte seinen Erlöser nicht annehmen. In Beatricens Auftrag verlässt Vergil den Limbus, um Dante auf dessen Reise durch die Hölle mit Rat und Tat zur Seite zu stehen. Mit Vergils Hilfe findet Dante möglicherweise einen Weg durch die Dunkelheit.

+BEATRICE

Im Leben war Beatrice rein und tugendhaft. Ihre einzige Sünde war die gemeinsame Nacht mit Dante, in der sie sich diesem hingab, nachdem er ihr bei ihrem Kreuz ewige Treue geschworen hatte. Im Tod ist Beatrice in den Händen eines anderen. Nach ihrer Entführung in die tiefsten Tiefen der Hölle wartet sie nun auf die Rückkehr ihres Liebsten.

+FRANCESCO

Francesco ist Beatricens kleiner Bruder und ein treuer Freund Dantes. Er zog mit Letzterem in den Kreuzzug und kämpfte tapfer an seiner Seite. Allerdings unterschieden sich Francescos Taten deutlich von denen seines Freundes. Während des Kreuzzuges war Francesco stets der edlere und rechtschaffenere der beiden Männer. Francesco hatte sich dem Kreuzzug nur angeschlossen, um die heilige Stadt Jerusalem zurückzuerobern. Bevor Francesco und Dante in die Schlacht gezogen waren, hatte Beatrice Dante gebeten, auf ihren geliebten Bruder aufzupassen.

+BELLA

Bella war Alighieros Frau und Dantes Mutter. Sie starb, als Dante ein kleiner Junge war. Alighiero erzählte Dante, dass Bellas Herz von einem Fieber geschwächt wurde, das sie schließlich das Leben kostete. Obwohl Dante seine Mutter nie wirklich kannte, hat sie einen festen Platz in seinem Herzen.

+ALIGHIERO

Alighiero lebte mit seinem Sohn Dante und Beatrice in seinem Anwesen in Florenz. Als Dante dem Ruf des Krieges folgte, blieben Alighiero und Beatrice alleine zurück. Nach seiner Rückkehr erfuhr Dante von der Ermordung seines Vaters und seiner geliebten Beatrice.

+TOD

Der Tod ist ein neutrales Wesen, das die Seelen in das Jenseits geleitet. Als Dante nach Hause zurückkehrt, kommt der Tod, um auch seine Seele abzuholen. Der Tod ist mit einer Sense bewaffnet, mit der er die Seelen der Lebenden erntet.

+CHARON

Charon ist der verfluchte Fährmann, der die Verdammten über den Acheron in den Limbus geleitet. Im Laufe der Jahrhunderte ist Charon mit seinem Kahn verschmolzen. Inzwischen ist nur noch sein Kopf am Bug des Bootes zu sehen.

+KÖNIG MINOS

In einem gewaltigen Thronsaal am Ende des Limbus richtet König Minos über die Seelen der Verdammten. Nach seinem abschließenden Urteil nehmen die Seelen ihren rechtmäßigen Platz in der Hölle ein. Obwohl er blind ist, kann König Minos Seelen mit seinen Tentakeln packen und deren Sünden mit seinen verbliebenen Sinnen lesen. Nach seinem Richterspruch schleudert König Minos die Seelen auf ein blutiges Stachelrad, das sie zum letzten Ziel ihrer Reise befördert.

+LUZIFER

Luzifer war einst ein Engel, der an Gottes Seite im Paradies residiert. Doch seine Schönheit und sein Status als höchster aller Engel ließen ihn hochmütig werden. Als Gott schließlich den Menschen schuf, sollte Luzifer über die Erde wachen. Doch als er Gottes Liebe für die Menschen sah, übermannte ihn die Eifersucht. Und so beschloss Luzifer, sich von seinem Herrn abzuwenden. Anstatt diesem zu dienen, strebte er fortan nach immer größerer Macht, um sich eines Tages über Gott selbst zu stellen. Aus diesem Grund entfesselten Luzifer und seine Gefolgsleute einen Krieg gegen Gott und die übrigen Engel.

Nach ihrer Niederlage wurden Luzifer und alle Engel, die ihm gefolgt waren, aus dem Himmel verstoßen und in die Tiefen der Hölle verbannt. Und nun wartet Luzifer im innersten Kreis der Hölle auf Dante.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® bringt die ganze Welt der Unterhaltung direkt in Ihr Wohnzimmer. Eine riesige Auswahl an Testversionen erleichtert es Ihnen, sich für die Spiele zu entscheiden, die Ihren Geschmack treffen. Und dank herunterladbarer Erweiterungen, wie zum Beispiel Songs, Charaktere, Karten und Levels, hält der Spielspaß länger an. Auch können Sie auf Xbox LIVE rund um die Uhr mit Ihren Freunden kommunizieren und gemeinsam spielen – ganz egal, wo sie sich gerade aufhalten. Mit Xbox LIVE endet der Spielspaß niemals.

+ANSCHLIESSEN

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite **www.xbox.com/live/countries**.

+JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf **www.xbox.com/familysettings**.

FÜR DIE NUTZUNG DER ONLINE-FEATURES IST DIE VORHERIGE REGISTRIERUNG ERFORDERLICH. DIE EA ONLINE-NUTZUNGSBEDINGUNGEN SOWIE FEATURE-UPDATES FINDEST DU UNTER www.ea.com. FÜR DIE REGISTRIERUNG BEI EA ONLINE MUSST DU MINDESTENS 14 JAHRE ALT SEIN. EA STELLT GEGEBENENFALLS BESTIMMTE ZUSÄTZLICHE INHALTE BZW. UPDATES KOSTENLOS ZUR VERFÜGUNG, SOFERN DIESE VORHANDEN SIND.

EA KANN DIE ONLINE-FEATURES MIT EINER FRIST VON 30 TAGEN NACH BEKANNTGABE AUF www.ea.com EINSTELLEN.

+INHALTE ZUM HERUNTERLADEN

Möchtest du Inhalte für *Dante's Inferno* herunterladen, wähle im Hauptmenü die Option INHALTE ZUM HERUNTERLADEN.

+INHALTE ZUM HERUNTERLADEN KAUFEN

Wirf einen Blick auf die für *Dante's Inferno* erhältlichen Inhalte zum Herunterladen und kaufe diese, um sie auf die Festplatte deiner Xbox 360 zu kopieren.

+INHALTE ZUM HERUNTERLADEN SPIELEN

Betrachte die Inhalte zum Herunterladen, die du erworben hast und wähle die gewünschten Inhalte zum Spielen aus.

+DIE PRÜFUNGEN DER HEILIGEN LUCIA [VORSCHAU]

Sieh dir die Vorschau auf die Prüfungen der heiligen Lucia an.

ELECTRONIC ARTS HOTLINE ÜBERSICHT

Die Servicerufnummern für Kunden aus Deutschland:

09001 – 20 25 20
(0,25 € pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

09001 – 30 25 30
(1,25 € pro Minute aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunk)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus Österreich:

0900 – 160 651
(0,45 € pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 37 37 62
(1,08 € pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Servicerufnummern für Kunden aus der Schweiz:

0900 – 900 998
(1,19 CHF pro Minute)
für technische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 14.00-19.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

0900 – 77 66 77
(2,00 CHF pro Minute)
für spielerische Fragen zu EA Produkten
erreichbar Mo.-Fr. 11.00-20.00 Uhr
und Sa. 11.00-20.00 Uhr
mit persönlicher Betreuung

Die Hotline-Nummern können nur erreicht werden, wenn keine Sperre für 0190er-Nummern aktiviert ist.

Bei technischen Problemen empfehlen wir, auch einmal unsere Wissensdatenbank im Internet nach den entsprechenden Lösungsvorschlägen zu durchstöbern. Die Wissensdatenbank findest du unter folgendem Link:

www.electronicarts.de -> Kundendienst -> Dann auf die Bildschirmvorschau des Support-Tools klicken.

Dort kannst du auch Fragen zu technischen Problemen direkt an EA richten.

GARANTIE

Innerhalb einer Garantiezeit von 24 Monaten ab Kaufdatum (Kassenbon) beseitigt Electronic Arts unentgeltlich Mängel des Produktes, die auf Materialfehlern des Datenträgers beruhen, durch Umtausch oder Reparatur.

Als Garantienachweis gilt der Kaufbeleg. Ohne diesen Nachweis kann ein Umtausch oder eine Reparatur nicht kostenlos erfolgen.

Im Garantiefall gibst du bitte den vollständigen Datenträger in der Originalverpackung mit dem Kassenbon und unter Angabe des Mangels an deinen Händler.

Der Garantiefall ist ausgeschlossen, wenn der Fehler des Datenträgers offensichtlich auf unsachgemäße Behandlung des Datenträgers durch den Benutzer oder Dritte zurückzuführen ist.

Gesetzliche Rechte bleiben von dieser Garantie unberührt.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Visceral Games, the Visceral Games logo and Dante's Inferno are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAD07606840MT

REGISTRIERE DICH!

Hol dir Cheat-Codes und besondere Angebote von EA

Online-Registrierung unter

ea.onlineregister.com

Gib deinen Zugangscode ein und du bekommst

- exklusiven Zugang zu Cheat-Codes oder Tipps und Tricks zu deinem EA-Spiel
- Insider-Informationen zu EA-Spielen
- umfangreiche Technische Unterstützung

Zugangscode: **19222**

Es ist schnell. Es ist einfach. Es lohnt sich!

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe und werden unter Lizenz von Microsoft benutzt.

EAD07606840M